



Bellecour
École

Bachelor Game Design

RYTHME ► Initial

DURÉE DE LA FORMATION ► 3 ans

DIPLOME ET CERTIFICATION ► Diplôme Ecole Game Design + Certification professionnelle RNCP de « Concepteur de jeux vidéo » Bellecour Ecole d'Arts – NSF323 – niveau 6, enregistrée sous le numéro n° 38294 par décision du Directeur Général de France du 15/11/2023.



Après le Bac, le Bachelor Game Design s'effectue en 3 ans. Suivant le niveau artistique du candidat, l'accès au Bachelor est possible après le Bac. Notre Bachelor Game Design forme des **experts dans le domaine de la conception et de la programmation de jeu et d'expériences interactives**. Nos étudiants acquièrent une maîtrise de la **conception de mécaniques de jeu, aussi bien pour les plateformes traditionnelles telles que les jeux de cartes, de plateau et de rôle, que pour les jeux vidéo**. Ils maîtrisent également les langages de programmation essentiels pour la création de jeux disponibles sur les plateformes mobiles, les consoles de jeux et les ordinateurs.

Les étudiants acquièrent des fondamentaux solides au travers d'**un tronc commun et se spécialisent via des mineures**. Ils sont ainsi immergés dans des projets d'envergure, utilisant les outils de développement de l'industrie du jeu vidéo, y compris les moteurs de jeu.

Les atouts

- Une **immersion dans la réalité des entreprises de jeu vidéo** : travail d'équipe, management, gestion de la relation client, coordination et autonomie...
- Une **spécialisation dès la première année** : Design ou Programmation & Tech Art
- Nos étudiants sont accompagnés par **des professionnels qui exercent aujourd'hui leur métier dans l'industrie**, qui sont en phase avec les réalités du terrain
- Des **projets transversaux inter-sections**, en équipes pluridisciplinaires pour assimiler les étapes de production, leurs contraintes et enjeux

Débouchés métiers

- Concepteur de jeux vidéo ● Game Designer ● Level Designer ● Technical Artist ● Programmeur Gameplay ● Programmeur Outils ● Producer

PROGRAMME

ANNÉE 1:

● Advanced Excel ● Mathematics ● Business English
● Game Design Fundamentals ● Initiation au Game Art
2D/3D ● Video Game Culture ● Business Development
● Programming Language C / C++ / C# ● Video Game
Fundamentals ● Game Concept ● Storytelling ● Level
Design Theory ● Prototyping ● Trois projets de neuf
semaines

ANNÉE 2:

● Business Development ● Business English ● Initiation :
Python ● Programming Language C# Unity ● Programming
Language C++ Unreal ● Video Game Culture ● Admin
system ● Initiation Web / JavaScript ● Game Art 3D ●
Masterclass Producing ● Personal Branding ● Visual
Scripting ● Game Design Storytelling ● Sound Design ● UX/
UI ● Projets ● Workshops

ANNÉE 3:

● Business English ● Droit & Gestion ● QA ● Branding
● Management ● Projet de fin d'étude ● Workshops ● UX
Design ● Conférences

STAGE :

Un stage en entreprise est fortement recommandé pendant la durée du Bachelor. Ces stages représentent des opportunités uniques de découvrir le monde professionnel et peuvent ouvrir la voie à des recrutements en fin de cursus.

