

Bachelor Game Design

RYTHME ► Initial

DURÉE DE LA FORMATION ▶ 3 ans

DIPLOME ET CERTIFICATION ➤ Diplôme Ecole Game Design + Certification professionnelle RNCP de « Concepteur de jeux vidéo » Bellecour Ecole d'Arts – NSF323 – niveau 6, enregistrée sous le numéro n° 38294 par décision du Directeur Général de France du 15/11/2023.



Après le Bac, le Bachelor Game Design s'effectue en 3 ans. Suivant le niveau artistique du candidat, l'accès au Bachelor est possible après le Bac. Notre Bachelor Game Design forme des experts dans le domaine de la conception et de la programmation de jeu et d'expériences interactives. Nos étudiants acquièrent une maîtrise de la conception de mécaniques de jeu, aussi bien pour les plateformes traditionnelles telles que les jeux de cartes, de plateau et de rôle, que pour les jeux vidéo. Ils maîtrisent également les langages de programmation essentiels pour la création de jeux disponibles sur les plateformes mobiles, les consoles de jeux et les ordinateurs.

Les étudiants acquièrent des fondamentaux solides au travers d'un tronc commun et se spécialisent via des mineures. Ils sont ainsi immergés dans des projets d'envergure, utilisant les outils de développement de l'industrie du jeu vidéo, y compris les moteurs de jeu.

Les atouts

- Une **immersion dans la réalité des entreprises de jeu vidéo** : travail d'équipe, management, gestion de la relation client, coordination et autonomie...
- Une spécialisation dès la première année : Design ou Programmation & Tech
 Art
- Nos étudiants sont accompagnés par des professionnels qui exercent aujourd'hui leur métier dans l'industrie, qui sont en phase avec les réalités du terrain
- Des **projets transversaux inter-sections**, en équipes pluridisciplinaires pour assimiler les étapes de production, leurs contraintes et enieux

Débouchés métiers

Concepteur de jeux vidéo ● Game Designer ● Level Designer ● Technical Artist ●
 Programmeur Gampelay ● Programmeur Outils ● Producer



PROGRAMME

ANNÉE 1:

Advanced Excel ● Mathematics ● Business English

• Game Design Fundamentals • Initiation au Game Art 2D/3D ● Video Game Culture ● Business Development

 Programming Language C / C++ / C# ●Video Game Fundamentals • Game Concept • Storytelling • Level Design Theory • Prototyping • Trois projets de neuf semaines

ANNÉE 2:

• Business Development • Business English • Initiation : Python • Programming Language C# Unity • Programming Language C++ Unreal ● Video Game Culture ● Admin system • Initiation Web / JavaScript • Game Art 3D • Masterclass Producing • Personal Branding • Visual Scripting • Game Design Storytelling • Sound Design • UX/ UI • Projets • Workshops

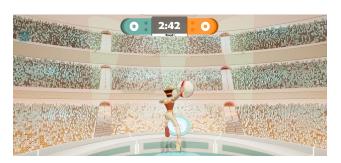
ANNÉE 3:

■ Business English
 ■ Droit & Gestion
 ■ QA
 ■ Branding

 Management ● Projet de fin d'étude ● Workshops ● UX Design • Conférences

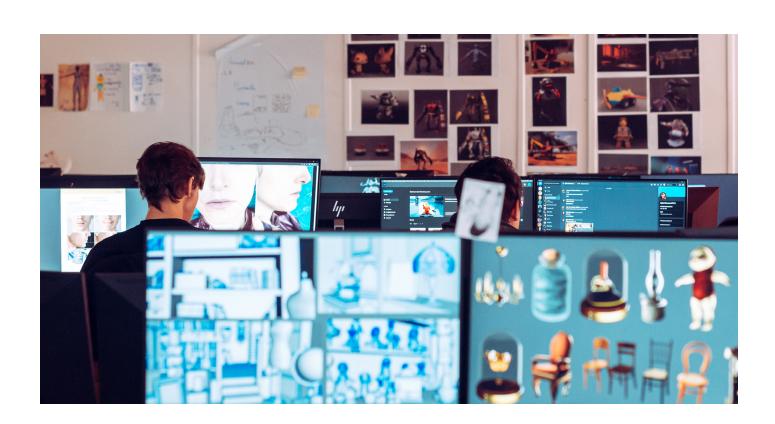
STAGE:

Un stage en entreprise est fortement recommandé pendant la durée du Bachelor. Ces stages représentent des opportunités uniques de découvrir le monde professionnel et peuvent ouvrir la voie à des recrutements en fin de cursus.











06 48 54 53 64