



A Planet of Mine : MasterMine Edition débarque sur Steam et Nintendo Switch™!

Dans ce **builder stratégique** original, choisissez votre gang d'animaux mignons et partez à la **conquête de l'espace** ! Collectez des ressources en master-minant une planète, exploitez votre système planétaire et rencontrez d'autres **factions**.

Ce **4X survita-miné** est designé aussi bien pour des joueurs occasionnels que pour des chevronnés. Que vous soyez adeptes de gestion ou d'exploration spatiale, **A Planet of Mine : MasterMine Edition** garantit des heures de jeu et de challenges infinis.

À propos de A Planet of Mine : MasterMine Edition

Choisissez parmi 20 différentes factions allant du poulet pirate de l'espace aux éléphants scientifiques nucléaires ! **Construisez** votre base et **organisez** la collecte et la production de vos ressources. **Développez** votre technologie en **débloquant** des recherches scientifiques. **Commercez** avec les autres factions ou déclarez la **guerre** pour une domination totale ! **Planifiez votre stratégie** judicieusement et gardez les yeux ouverts : vous pourriez avoir quelques surprises...

Les contrôles ont été minutieusement adaptés pour les consoles portables telles que la Nintendo Switch™, le Steam Deck, la ROG Ally, et la Lenovo Legion.

La date de sortie est prévue pour **début Novembre 2025**.

Features clés

Jouez comme vous voulez

Partez en mission, créez votre système ou générez une partie aléatoire. Vous êtes seul commandant à bord !

Associez différentes espèces

Sélectionnez votre équipe de vainqueurs parmi 20 animaux farfelus ! Combinez leurs caractéristiques pour optimiser vos scores.

Partagez vos parties

Vous pouvez créer des systèmes avec leurs propres règles de jeu et les partager avec vos amis grâce à un code unique.

Tenez compte des factions en présence

Faites des échanges de ressources avec l'IA, accomplissez des missions pour vos alliés ou bien déclarez la guerre pour étendre votre empire.

Explorez plein de nouveaux contenus

Découvrez de nouvelles espèces à jouer, des sciences et des bâtiments, dans de nouvelles missions concoctées par l'équipe.

A propos de Tuesday Quest

Tuesday Quest est un studio indépendant basé à Paris. Fondé en **2013**, il crée et publie lui-même ses productions mobiles et PC. ***Hungry Cat Nonogram***, ***Puzzle Forge 2*** ou ***A Planet of Mine*** font partie des titres les plus marquants du studio.

Aujourd'hui le studio travaille sur plusieurs projets dont cette édition ***MasterMine*** de ***A Planet of Mine***.

Contact

Co-fondateurs

Jonathan Ménard : jonathan.menard@tuesdayquest.com

Vincent Coutouly : vincent.coutouly@tuesdayquest.com

Communication

marketing@tuesdayquest.com

Réseaux sociaux

Discord : <https://discord.gg/VasPJGA8EH>

Bluesky [@tuesdayquest.bsky.social](https://bsky.app/profile/tuesdayquest.bsky.social)

Facebook @tuesdayquest

Instagram @tuesdayquest

LinkedIn <https://www.linkedin.com/company/tuesday-quest>

Mastodon <https://mastodon.social/@TuesdayQuest>

Liens

Steam :

https://store.steampowered.com/app/3391740/A_Planet_of_Mine_MasterMine_Edition/

Trailer : <https://www.youtube.com/watch?v=o423EbM5A4Y>

Site du studio : tuesdayquest.com